

**Kezdés ideje** 2025. December 8., Monday, 21:30  
**Állapot** Befejezte  
**Befejezés dátuma** 2025. December 8., Monday, 21:30  
**Felhasznált idő** 48 mp  
**Pont** **5,00** a(z) 5,00 maximumból (**100%**)

**1** kérdés

Helyes

1,00/1,00 pont

Mi az információ-tárolás mértékegysége?

- ☐ a. 6 bit
- ☒ b. 1 Byte (1 Bájt) ✓
- ☐ c. 1 bit
- ☐ d. 4 bit

A helyes válasz: 1 Byte (1 Bájt).

**2** kérdés

Helyes

1,00/1,00 pont

Milyen művelettel lehet az 1 Bájtos előjeles egész, bináris szám 2., 4., 6. bitjét '1'-be állítani, úgy, hogy a bináris szám többi bitje változatlan maradjon?

- ☒ a. 'bitenkénti VAGY' művelettel ✓
- ☐ b. 'bitenkénti ÉS' művelettel
- ☐ c. 'bitenkénti NEGÁLÁS' művelettel
- ☐ d. 'bitenkénti KIZÁRÓ VAGY' művelettel

A helyes válasz: 'bitenkénti VAGY' művelettel.

## 3 kérdés

Helyes

1,00/1,00 pont

Mely állítások igazak?

- ☒ a. Az algoritmust akár grafikusán is egyértelműen leírhatjuk. ✓
- ☒ b. Az algoritmust akár szöveges leírásmóddal is egyértelműen leírhatjuk. ✓
- ☐ c. A algoritmus leírása végtelen hosszúságú lehet.
- ☒ d. Az algoritmus leíró eszközökkel egy konkrét feladat megoldási lépéssorozatot írjuk le. ✓

A helyes válaszok: Az algoritmus leíró eszközökkel egy konkrét feladat megoldási lépéssorozatot írjuk le., Az algoritmust akár szöveges leírásmóddal is egyértelműen leírhatjuk., Az algoritmust akár grafikusán is egyértelműen leírhatjuk.

## 4 kérdés

Helyes

1,00/1,00 pont

Mely állítások igazak a tömbökre?

- ☐ a. A tömb dimenziójának száma legalább nulla (0).
- ☐ b. A tömb elemszáma végtelen.
- ☒ c. A tömb elemszáma véges. ✓
- ☒ d. A tömb azonos típusú adatokat tartalmaz. ✓
- ☐ e. A tömb különböző típusú adatokat tartalmaz.

A helyes válaszok: A tömb elemszáma véges., A tömb azonos típusú adatokat tartalmaz.

## 5 kérdés

Helyes

1,00/1,00 pont

Mely állítások igazak a Neumann architektúrára?

- ☐ a. A Neumann architektúra olyan számítógépet vagy általános eszközt jelent, amely a kapcsolatot stochasztikusan valósítja meg.
- ☒ b. Az adatok és a programok ugyanazon a tárolóegységen, memóriaterületen vannak. ✓
- ☒ c. Aritmetikai - Logikai egységet (ALU) alkalmazunk, mely az alapvető aritmetikai és logikai műveleteket el tudja végezni. ✓
- ☐ d. Az adatok és a programok (utasítások) külön, fizikailag elkülönített tárolókon helyezkednek el.

A helyes válaszok: Aritmetikai - Logikai egységet (ALU) alkalmazunk, mely az alapvető aritmetikai és logikai műveleteket el tudja végezni., Az adatok és a programok ugyanazon a tárolóegységen, memóriaterületen vannak.

**Kezdés ideje** 2025. December 8., Monday, 21:50

**Állapot** Befejezte

**Befejezés dátuma** 2025. December 8., Monday, 21:50

**Felhasznált idő** 53 mp

**Pont** 5,00 a(z) 5,00 maximumból (100%)

**1** kérdés

Helyes

1,00/1,00 pont

Mi a program (szoftver)?

- ☐ a. A program (szoftver), csak egy működést felügyelő algoritmus, mely a helyes működéshez szükséges adatok meglétét ellenőrzi.
- ☐ b. A program (szoftver) egy algoritmus, amely a külvilággal történő kapcsolatot biztosítja.
- ☐ c. A program (szoftver) egy működést segítő algoritmus.
- ☒ d. A program (szoftver), a hardver eszköz(ök) memóriájában eltárolt egységbe zárt, strukturált kódsorozat (bináris számhalmaz), mely a szükséges adatok segítségével, az általános hardver eszközt vagy eszközöket, egy előre meghatározott működésre kényszerít. ✓

A helyes válasz: A program (szoftver), a hardver eszköz(ök) memóriájában eltárolt egységbe zárt, strukturált kódsorozat (bináris számhalmaz), mely a szükséges adatok segítségével, az általános hardver eszközt vagy eszközöket, egy előre meghatározott működésre kényszerít..

**2** kérdés

Helyes

1,00/1,00 pont

Milyen művelettel lehet az 1 Bájtos előjeles egész, bináris szám 7., 5., 3. bitjét '1'-be állítani, úgy, hogy a bináris szám többi bite változatlan maradjon?

- ☐ a. 'logikai VAGY' művelettel
- ☐ b. 'logikai ÉS' művelettel
- ☒ c. 'bitenkénti VAGY' művelettel ✓
- ☐ d. 'bitenkénti ÉS' művelettel

A helyes válasz: 'bitenkénti VAGY' művelettel.

## 3 kérdés

Helyes

1,00/1,00 pont

Mely állítások igazak?

- ☒ a. A pszeudokódos leírásmód jellemzője, hogy szöveges. ✓
- ☐ b. A fejlesztésünk során az egyes fejlesztési fázisok közötti visszalépés tilos.
- ☐ c. A pszeudokód egy programnyelv.
- ☐ d. A pszeudokódos leírásmód jellemzője, hogy grafikus.
- ☒ e. A pszeudokódos leírásmód jellemzője, hogy beszélt nyelvű, formalizált utasítássorozatot tartalmaz. ✓

A helyes válaszok: A pszeudokódos leírásmód jellemzője, hogy beszélt nyelvű, formalizált utasítássorozatot tartalmaz., A pszeudokódos leírásmód jellemzője, hogy szöveges.

## 4 kérdés

Helyes

1,00/1,00 pont

Mely állítások igazak a matematikai sorozatokra?

- ☒ a. A sorozatot a képzési szabályával tudjuk egyértelműen meghatározni. ✓
- ☐ b. A sorozat mindegyik eleme tárolható a számítógép memóriájában.
- ☒ c. A matematikai sorozatnak végtelen sok eleme van. ✓
- ☐ d. A matematikai sorozatnak véges számú eleme van.

A helyes válaszok: A matematikai sorozatnak végtelen sok eleme van., A sorozatot a képzési szabályával tudjuk egyértelműen meghatározni.

## 5 kérdés

Helyes

1,00/1,00 pont

Melyek a hálózati operációs rendszerek főbb feladatai?

- ☐ a. Az alkalmazás programokhoz történő sztochasztikus hozzáférés biztosítása.
- ☒ b. Szoftver fissítések kezelése akár a kliensek számára is. ✓
- ☐ c. A I/O eszközökhöz való heurisztikus hozzáférés biztosítása.
- ☒ d. Biztonságos hozzáférés a hálózathoz. ✓
- ☒ e. A szerver erőforrásainak a megosztása. ✓
- ☒ f. Adatok központi kezelése. ✓

A helyes válaszok: Biztonságos hozzáférés a hálózathoz., A szerver erőforrásainak a megosztása., Adatok központi kezelése., Szoftver fissítések kezelése akár a kliensek számára is.



**Kezdés ideje** 2025. December 8., Monday, 21:51  
**Állapot** Befejezte  
**Befejezés dátuma** 2025. December 8., Monday, 21:52  
**Felhasznált idő** 51 mp  
**Pont** **5,00** a(z) 5,00 maximumból (**100%**)

**1** kérdés

Helyes

1,00/1,00 pont

Milyen decimális tartományt tudunk lefedni, 1 Bájt-os, előjeles számábrázolásban?

- ☐ a. [ -256 , 255 ]
- ☐ b. [ 0 , 255 ]
- ☒ c. [ -128 , 127 ] ✓
- ☐ d. [ -127 , 128 ]

A helyes válasz: [ -128 , 127 ].

**2** kérdés

Helyes

1,00/1,00 pont

Milyen művelettel lehet az 1 Bájtos előjeles egész, bináris szám 3., 4., 5. bitjét '0'-ba állítani, úgy, hogy a bináris szám többi bite változatlan maradjon?

- ☒ a. 'bitenkénti ÉS' művelettel ✓
- ☐ b. 'bitenkénti VAGY' művelettel
- ☐ c. 'logikai ÉS' művelettel
- ☐ d. 'logikai VAGY' művelettel

A helyes válasz: 'bitenkénti ÉS' művelettel.

## 3 kérdés

Helyes

1,00/1,00 pont

Mely állítások igazak az állapotgráf leírásmódra?

- ☒ a. A gráf véges számú csúcsokból és hozzájuk kapcsolódó irányított élekből épül fel. ✓
- ☒ b. Az állapotgráf egy grafikus megjelenítési módszer. ✓
- ☐ c. A gráf csomópontjának csak egy kimenete lehet.
- ☐ d. A különböző jellegű tevékenységekhez különböző alakzatok (szimbólumok) tartoznak.

A helyes válaszok: Az állapotgráf egy grafikus megjelenítési módszer., A gráf véges számú csúcsokból és hozzájuk kapcsolódó irányított élekből épül fel.

## 4 kérdés

Helyes

1,00/1,00 pont

Mely állítások igazak a tömbökre?

- ☒ a. Egyben kezelhető, memóriában lévő, összetartozó adatoknak az összefoglaló neve a tömb. ✓
- ☐ b. A tömb elemeinek a száma végtelen.
- ☐ c. A tömb különböző típusú adatokat tartalmaz.
- ☒ d. A tömb azonos típusú adatokat tartalmaz. ✓

A helyes válaszok: Egyben kezelhető, memóriában lévő, összetartozó adatoknak az összefoglaló neve a tömb., A tömb azonos típusú adatokat tartalmaz.

## 5 kérdés

Helyes

1,00/1,00 pont

Mely állítások igazak a Neumann architektúrára?

- ☒ a. Adatok és programok tárolására kettes számrendszert alkalmazunk. ✓
- ☒ b. Vezérlőegységet alkalmazunk, amely az utasítás és az adat között különbséget tud tenni. ✓
- ☒ c. Bemeneti és kimeneti (I/O) egységeket használunk, amely a külvilággal biztosítja a kapcsolatot. ✓
- ☐ d. A Neumann architektúra olyan számítógépet vagy általános eszközt jelent, amely kapcsolatot mindig párhuzamos interfészen végzi.
- ☐ e. Az adatok és a programok (utasítások) külön, fizikailag elkülönített tárolókon helyezkednek el.

A helyes válaszok: Adatok és programok tárolására kettes számrendszert alkalmazunk., Bemeneti és kimeneti (I/O) egységeket használunk, amely a külvilággal biztosítja a kapcsolatot., Vezérlőegységet alkalmazunk, amely az utasítás és az adat között különbséget tud tenni.



**Kezdés ideje** 2025. December 8., Monday, 21:52  
**Állapot** Befejezte  
**Befejezés dátuma** 2025. December 8., Monday, 21:53  
**Felhasznált idő** 45 mp  
**Pont** **5,00** a(z) 5,00 maximumból (**100%**)

**1** kérdés

Helyes

1,00/1,00 pont

Mi az információ alapegysége?

- ☐ a. 1 Byte (1 Bájt)
- ☒ b. 1 bit ✓
- ☐ c. 2 Byte (2 Bájt)
- ☐ d. 8 bit

A helyes válasz: 1 bit.

**2** kérdés

Helyes

1,00/1,00 pont

Milyen művelettel lehet az 1 Bájtos előjeles egész, bináris szám 1., 2., 3. bitjét '0'-ba állítani, úgy, hogy a bináris szám többi bitje változatlan maradjon?

- ☐ a. 'bitenkénti NEGÁLÁS' művelettel
- ☒ b. 'bitenkénti ÉS' művelettel ✓
- ☐ c. 'bitenkénti KIZÁRÓ VAGY' művelettel
- ☐ d. 'bitenkénti VAGY' művelettel

A helyes válasz: 'bitenkénti ÉS' művelettel.

## 3 kérdés

Helyes

1,00/1,00 pont

Mely állítások igazak?

- ☐ a. A fejlesztésünk során az egyes fejlesztési fázisok közötti visszalépés tilos.
- ☒ b. Az algoritmus véges számú utasítássorozatból állhat. ✓
- ☒ c. Az algoritmusnak egy előre meghatározott feladatot véges időn belül meg kell oldania. ✓
- ☐ d. A algoritmus leírása végtelen hosszúságú lehet.
- ☒ e. Az algoritmus leírást úgy kell elkészítenünk, hogy annak alapján a későbbiekben a kódolást egyértelműen el tudjuk végezni. ✓

A helyes válaszok: Az algoritmus leírást úgy kell elkészítenünk, hogy annak alapján a későbbiekben a kódolást egyértelműen el tudjuk végezni., Az algoritmus véges számú utasítássorozatból állhat., Az algoritmusnak egy előre meghatározott feladatot véges időn belül meg kell oldania.

## 4 kérdés

Helyes

1,00/1,00 pont

Mely állítások igazak a matematikai sorozatokra?

- ☒ a. A matematikai sorozatnak végtelen sok eleme van. ✓
- ☐ b. A matematikai sorozatnak véges sok eleme van.
- ☒ c. Az a hozzárendelés, amely minden természetes számhoz egy-egy számot rendel, számsorozatot határoz meg. ✓
- ☐ d. A sorozat mindegyik eleme tárolható a számítógép memóriájában.

A helyes válaszok: A matematikai sorozatnak végtelen sok eleme van., Az a hozzárendelés, amely minden természetes számhoz egy-egy számot rendel, számsorozatot határoz meg.

## 5 kérdés

Helyes

1,00/1,00 pont

Válassza ki az igaz állításokat!

- ☒ a. A csökkentett utasításkészletű processzorokat (számítógépeket) RISC processzoroknak hívjuk. ✓
- ☐ b. Az összetett utasításkészlettel rendelkező processzorokat (számítógépeket) RISC processzoroknak hívjuk.
- ☐ c. A csökkentett utasításkészletű processzorokat (számítógépeket) CISC processzoroknak hívjuk.
- ☒ d. Az összetett utasításkészlettel rendelkező processzorokat (számítógépeket) CISC processzoroknak hívjuk. ✓
- ☐ e. A csökkentett utasításkészletű processzorokat (számítógépeket) SIRC processzoroknak hívjuk.
- ☐ f. Az összetett utasításkészlettel rendelkező processzorokat (számítógépeket) SICC processzoroknak hívjuk.

A helyes válaszok: A csökkentett utasításkészletű processzorokat (számítógépeket) RISC processzoroknak hívjuk., Az összetett utasításkészlettel rendelkező processzorokat (számítógépeket) CISC processzoroknak hívjuk.



**Kezdés ideje** 2025. December 8., Monday, 21:53  
**Állapot** Befejezte  
**Befejezés dátuma** 2025. December 8., Monday, 21:54  
**Felhasznált idő** 1 p  
**Pont** 5,00 a(z) 5,00 maximumból (100%)

**1** kérdés

Helyes

1,00/1,00 pont

Milyen decimális tartományt tudunk lefedni, 1 Bájt-os egész, előjel nélküli számábrázolásban?

- ☐ a. [ 0 , 127 ]
- ☐ b. [ -128 , 127 ]
- ☐ c. [ 0 , 256 ]
- ☒ d. [ 0 , 255 ] ✓

A helyes válasz: [ 0 , 255 ].

**2** kérdés

Helyes

1,00/1,00 pont

Milyen művelettel lehet az 1 Bájtos előjeles egész, bináris szám 2., 4., 6. bitjét '1'-be állítani, úgy, hogy a bináris szám többi bitje változatlan maradjon?

- ☐ a. 'bitenkénti ÉS' művelettel
- ☐ b. 'bitenkénti NEGÁLÁS' művelettel
- ☐ c. 'bitenkénti KIZÁRÓ VAGY' művelettel
- ☒ d. 'bitenkénti VAGY' művelettel ✓

A helyes válasz: 'bitenkénti VAGY' művelettel.

## 3 kérdés

Helyes

1,00/1,00 pont

Mely állítások igazak?

- ☐ a. A fejlesztésünk során az egyes fejlesztési fázisok közötti visszalépés tilos.
- ☒ b. A pszeudokódos leírásmód jellemzője, hogy szöveges. ✓
- ☐ c. A pszeudokódos leírásmód jellemzője, hogy grafikus.
- ☐ d. A pszeudokód egy programnyelv.
- ☒ e. A pszeudokódos leírásmód jellemzője, hogy beszélt nyelvű, formalizált utasítássorozatot tartalmaz. ✓

A helyes válaszok: A pszeudokódos leírásmód jellemzője, hogy beszélt nyelvű, formalizált utasítássorozatot tartalmaz., A pszeudokódos leírásmód jellemzője, hogy szöveges.

## 4 kérdés

Helyes

1,00/1,00 pont

Mely állítások igazak a matematikai sorozatokra?

- ☒ a. A matematikai sorozatnak végtelen sok eleme van. ✓
- ☒ b. A sorozatot a képzési szabályával tudjuk egyértelműen meghatározni. ✓
- ☒ c. A sorozatnak lehet két azonos értékű eleme. ✓
- ☐ d. A sorozat mindegyik eleme tárolható a számítógép memóriájában.

A helyes válaszok: A matematikai sorozatnak végtelen sok eleme van., A sorozatot a képzési szabályával tudjuk egyértelműen meghatározni., A sorozatnak lehet két azonos értékű eleme.

## 5 kérdés

Helyes

1,00/1,00 pont

Mi az informatika fogalma?

- ☐ a. Az informatika szakterülete a hálózatok összeköttetéseinek biztosításával foglalkozik.
- ☐ b. Az informatika szakterülete az szoftverek tesztelésével foglalkozik.
- ☐ c. Az informatika szakterülete a számítógépek karbantartásának felügyeletével foglalkozik.
- ☒ d. Az informatika egy önálló tudományág, mely az információ tárolásával, információ továbbításával, információ fogadásával, és információ feldolgozásával foglalkozik. ✓

A helyes válasz: Az informatika egy önálló tudományág, mely az információ tárolásával, információ továbbításával, információ fogadásával, és információ feldolgozásával foglalkozik..

**Kezdés ideje** 2025. December 8., Monday, 21:54

**Állapot** Befejezte

**Befejezés dátuma** 2025. December 8., Monday, 21:56

**Felhasznált idő** 1 p 22 mp

**Pont** 4,30 a(z) 5,00 maximumból (86%)

**1** kérdés

Részben helyes

0,30/1,00 pont

Mely állítások igazak az ASCII kódolásra?

- ☒ a. A számítógép az egyes karakterek (írásjelek) ASCII kódjait tárolja. ✓
- ☒ b. A karakter (írásjel) és az ASCII kódja között egy az egyes megfeleltetés van. ✓
- ☐ c. Az ASCII kódolást mi határozzuk meg.
- ☒ d. Az ASCII kódolás csak az angol kis- és nagybetűket tartalmazza. ✗

A helyes válaszok: A számítógép az egyes karakterek (írásjelek) ASCII kódjait tárolja., A karakter (írásjel) és az ASCII kódja között egy az egyes megfeleltetés van.

**2** kérdés

Helyes

1,00/1,00 pont

Milyen művelettel lehet az 1 Bájtos előjeles egész, bináris szám 7., 5., 3. bitjét '1'-be állítani, úgy, hogy a bináris szám többi bite változatlan maradjon?

- ☐ a. 'bitenkénti ÉS' művelettel
- ☒ b. 'bitenkénti VAGY' művelettel ✓
- ☐ c. 'logikai VAGY' művelettel
- ☐ d. 'logikai ÉS' művelettel

A helyes válasz: 'bitenkénti VAGY' művelettel.

## 3 kérdés

Helyes

1,00/1,00 pont

Mely állítások igazak?

- ☐ a. A algoritmus leírása végtelen hosszúságú lehet.
- ☒ b. Az algoritmust akár grafikusán is egyértelműen leírhatjuk. ✓
- ☒ c. Az algoritmust akár szöveges leírásmóddal is egyértelműen leírhatjuk. ✓
- ☒ d. Az algoritmus leíró eszközökkel egy konkrét feladat megoldási lépéssorozatát írjuk le. ✓

A helyes válaszok: Az algoritmus leíró eszközökkel egy konkrét feladat megoldási lépéssorozatát írjuk le., Az algoritmust akár szöveges leírásmóddal is egyértelműen leírhatjuk., Az algoritmust akár grafikusán is egyértelműen leírhatjuk.

## 4 kérdés

Helyes

1,00/1,00 pont

Mely állítások igazak az egydimenziós tömbökre?

- ☐ a. Az egydimenziós tömb rendezett, ha a tömbelemek értékük szerint heurisztikus sorrendben helyezkednek el.
- ☐ b. Az egydimenziós tömb rendezetlen, ha a tömbelemek értékük szerint monoton növekvő sorrendben helyezkednek el.
- ☒ c. Az egydimenziós tömb rendezett, ha a tömbelemek értékük szerint monoton növekvő sorrendben helyezkednek el. ✓
- ☐ d. Az egydimenziós tömb rendezetlen, ha a tömbelemek értékük szerint monoton csökkenő sorrendben helyezkednek el.
- ☒ e. Az egydimenziós tömb rendezett, ha a tömbelemek értékük szerint monoton csökkenő sorrendben helyezkednek el. ✓

A helyes válaszok: Az egydimenziós tömb rendezett, ha a tömbelemek értékük szerint monoton növekvő sorrendben helyezkednek el., Az egydimenziós tömb rendezett, ha a tömbelemek értékük szerint monoton csökkenő sorrendben helyezkednek el.

## 5 kérdés

Helyes

1,00/1,00 pont

Mely állítások igazak a Harvard architektúrára?

- ☐ a. A Harvard architektúra a kommunikációt mindig soros átvitelrel végzi.
- ☒ b. Aritmetikai - Logikai egységet (ALU) alkalmazunk, mely az alapvető aritmetikai és logikai műveleteket el tudja végezni. ✓
- ☐ c. Az adatok és a programok ugyanazon a tárolóegységen, memóriaterületen vannak.
- ☒ d. Az adatok és a programok (utasítások) külön, fizikailag elkülönített tárolókon helyezkednek el. ✓

A helyes válaszok: Aritmetikai - Logikai egységet (ALU) alkalmazunk, mely az alapvető aritmetikai és logikai műveleteket el tudja végezni., Az adatok és a programok (utasítások) külön, fizikailag elkülönített tárolókon helyezkednek el.

**Kezdés ideje** 2025. December 8., Monday, 21:56

**Állapot** Befejezte

**Befejezés dátuma** 2025. December 8., Monday, 21:57

**Felhasznált idő** 45 mp

**Pont** 5,00 a(z) 5,00 maximumból (100%)

**1** kérdés

Helyes

1,00/1,00 pont

Mely állítások igazak a programra (szoftverre)?

- ☒ a. A programokat különböző programnyelven írják úgy, hogy logikailag összetartozó utasításokat, műveletsorozatokat, algoritmusokat használnak a feladat megoldására. ✓
- ☐ b. A program egy végtelen kódsorozat.
- ☒ c. A program egy véges kódsorozat. ✓
- ☐ d. A program használatához operációs rendszerre van szükség.

A helyes válaszok: A program egy véges kódsorozat., A programokat különböző programnyelven írják úgy, hogy logikailag összetartozó utasításokat, műveletsorozatokat, algoritmusokat használnak a feladat megoldására.

**2** kérdés

Helyes

1,00/1,00 pont

Milyen művelettel lehet az 1 Bájtos előjeles egész, bináris szám 3., 4., 5. bitjét '0'-ba állítani, úgy, hogy a bináris szám többi bite változatlan maradjon?

- ☐ a. 'bitenkénti VAGY' művelettel
- ☒ b. 'bitenkénti ÉS' művelettel ✓
- ☐ c. 'logikai ÉS' művelettel
- ☐ d. 'logikai VAGY' művelettel

A helyes válasz: 'bitenkénti ÉS' művelettel.

## 3 kérdés

Helyes

1,00/1,00 pont

Mely állítások igazak a folyamatára leírásmódra?

- ☐ a. Az egyes állapotokat (gráf csomópontjait) körökkel jelöljük.
- ☒ b. Segít a folyamatok megértésében és elemzésében. ✓
- ☐ c. A csomópontnak több kimenete lehet.
- ☒ d. Leírja, hogy egy adott tevékenységet, folyamatot, feladatot milyen logikai sorrendben és milyen lépések sorozatával kell végrehajtani. ✓
- ☐ e. Az állapotok közötti átlépési (átmeneti) feltételt a nyilak mellett jelezzük.

A helyes válaszok: Leírja, hogy egy adott tevékenységet, folyamatot, feladatot milyen logikai sorrendben és milyen lépések sorozatával kell végrehajtani., Segít a folyamatok megértésében és elemzésében.

## 4 kérdés

Helyes

1,00/1,00 pont

Mely állítások igazak a matematikai sorozatokra?

- ☐ a. A matematikai sorozat egyes elemei csak a megelőző elem értékétől függenek.
- ☒ b. A matematikai sorozatnak végtelen sok eleme van. ✓
- ☒ c. Az a hozzárendelés, amely minden természetes számhoz egy-egy számot rendel, számsorozatot határoz meg. ✓
- ☐ d. A sorozat mindegyik eleme tárolható a számítógép memóriájában.

A helyes válaszok: A matematikai sorozatnak végtelen sok eleme van., Az a hozzárendelés, amely minden természetes számhoz egy-egy számot rendel, számsorozatot határoz meg.

## 5 kérdés

Helyes

1,00/1,00 pont

Mely állítások igazak a Neumann architektúrára?

- ☒ a. Adatok és programok tárolására kettes számrendszert alkalmazunk. ✓
- ☒ b. Az adatok és a programok ugyanazon a tárolóegységen, memóriaterületen vannak. ✓
- ☐ c. Az adatok és a programok (utasítások) külön, fizikailag elkülönített tárolókon helyezkednek el.
- ☐ d. A Neumann architektúra olyan számítógépet vagy általános eszközt jelent, amely a kapcsolatot mindig lineáris interfészen végzi.
- ☒ e. Bemeneti és kimeneti (I/O) egységeket használunk, amely a külvilággal biztosítják a kapcsolatot. ✓

A helyes válaszok: Adatok és programok tárolására kettes számrendszert alkalmazunk., Bemeneti és kimeneti (I/O) egységeket használunk, amely a külvilággal biztosítják a kapcsolatot., Az adatok és a programok ugyanazon a tárolóegységen, memóriaterületen vannak.



**Kezdés ideje** 2025. December 8., Monday, 21:57

**Állapot** Befejezte

**Befejezés dátuma** 2025. December 8., Monday, 21:58

**Felhasznált idő** 1 p 5 mp

**Pont** 5,00 a(z) 5,00 maximumból (100%)

**1** kérdés

Helyes

1,00/1,00 pont

Mely állítások igazak az ASCII kódolásra?

- ☒ a. Az ASCII kód jelkészlete az angol abc betűinek kódjait, számjegyek kódjait, írásjelek kódjait, és papíron, képernyőn nem látható vezérlő karakterek kódjait tartalmazza. ✓
- ☒ b. Az ASCII kódolás 1 Bájtos számkódokat tartalmaz. ✓
- ☐ c. Az ASCII kódolást mi határozzuk meg.
- ☐ d. Az ASCII kódolás csak az angol kis- és nagybetűket tartalmazza.

A helyes válaszok: Az ASCII kód jelkészlete az angol abc betűinek kódjait, számjegyek kódjait, írásjelek kódjait, és papíron, képernyőn nem látható vezérlő karakterek kódjait tartalmazza., Az ASCII kódolás 1 Bájtos számkódokat tartalmaz.

**2** kérdés

Helyes

1,00/1,00 pont

Milyen művelettel lehet az 1 Bájtos előjeles egész, bináris szám 1., 2., 3. bitjét '0'-ba állítani, úgy, hogy a bináris szám többi bite változatlan maradjon?

- ☐ a. 'bitenkénti VAGY' művelettel
- ☐ b. 'bitenkénti KIZÁRÓ VAGY' művelettel
- ☒ c. 'bitenkénti ÉS' művelettel ✓
- ☐ d. 'bitenkénti NEGÁLÁS' művelettel

A helyes válasz: 'bitenkénti ÉS' művelettel.

## 3 kérdés

Helyes

1,00/1,00 pont

Mely állítások igazak az állapotgráf leírásmódra?

- ☐ a. A feltételekhez külön szimbólumok tartoznak.
- ☒ b. Az állapotok közötti átlépési (átmeneti) feltételt a nyilak mellett jelezzük. ✓
- ☐ c. A különböző jellegű tevékenységekhez különböző alakzatok (szimbólumok) tartoznak.
- ☐ d. Az irányt a nyilak nem egyértelműen határozzák meg.
- ☒ e. Az egyes állapotokat (gráf csomópontjait) körökkel jelöljük. ✓

A helyes válaszok: Az egyes állapotokat (gráf csomópontjait) körökkel jelöljük., Az állapotok közötti átlépési (átmeneti) feltételt a nyilak mellett jelezzük.

## 4 kérdés

Helyes

1,00/1,00 pont

Mely állítások igazak a tömbökre?

- ☒ a. A tömb maximális dimenziószáma nincs megkötve, a megkötés csak az, hogy a tömb elemeinek a memóriában el kell férnie. ✓
- ☒ b. A tömb lehet többdimenziós. ✓
- ☒ c. A tömb lehet egydimenziós. ✓
- ☐ d. A tömb dimenziójának száma legalább nulla (0).
- ☐ e. A tömb nem lehet kétdimenziós.

A helyes válaszok: A tömb lehet egydimenziós., A tömb lehet többdimenziós., A tömb maximális dimenziószáma nincs megkötve, a megkötés csak az, hogy a tömb elemeinek a memóriában el kell férnie.

## 5 kérdés

Helyes

1,00/1,00 pont

Melyek az operációs rendszerek főbb feladatai?

- ☐ a. A felhasználók állományaihoz való heurisztikus hozzáférés biztosítása.
- ☒ b. Processzor kezelés, a processzoridő felosztása a rendszer és az alkalmazás szoftverek között. ✓
- ☒ c. Erőforrásigény kiszolgálása. ✓
- ☐ d. Az alkalmazás programokhoz való sztochasztikus hozzáférés biztosítása.
- ☒ e. Kapcsolattartás a felhasználókkal (user interface). ✓
- ☐ f. A I/O eszközökhöz való csak lineáris hozzáférés biztosítása.

A helyes válaszok: Processzor kezelés, a processzoridő felosztása a rendszer és az alkalmazás szoftverek között., Erőforrásigény kiszolgálása., Kapcsolattartás a felhasználókkal (user interface).



**Kezdés ideje** 2025. December 8., Monday, 21:59

**Állapot** Befejezte

**Befejezés dátuma** 2025. December 8., Monday, 22:00

**Felhasznált idő** 1 p 11 mp

**Pont** 5,00 a(z) 5,00 maximumból (100%)

**1** kérdés

Helyes

1,00/1,00 pont

Mely állítások igazak az ASCII kódolásra?

- ☐ a. Az ASCII kódolást mi határozzuk meg.
- ☒ b. A számítógép az egyes karakterek (írásjelek) ASCII kódjait tárolja. ✓
- ☐ c. Az ASCII kódolás csak az angol kis- és nagybetűket tartalmazza.
- ☒ d. A karakter (írásjel) és az ASCII kódja között egy az egyes megfeleltetés van. ✓

A helyes válaszok: A számítógép az egyes karakterek (írásjelek) ASCII kódjait tárolja., A karakter (írásjel) és az ASCII kódja között egy az egyes megfeleltetés van.

**2** kérdés

Helyes

1,00/1,00 pont

Milyen művelettel lehet az 1 Bájtos előjeles egész, bináris szám 7., 5., 3. bitjét '1'-be állítani, úgy, hogy a bináris szám többi bite változatlan maradjon?

- ☐ a. 'bitenkénti ÉS' művelettel
- ☒ b. 'bitenkénti VAGY' művelettel ✓
- ☐ c. 'logikai ÉS' művelettel
- ☐ d. 'logikai VAGY' művelettel

A helyes válasz: 'bitenkénti VAGY' művelettel.

## 3 kérdés

Helyes

1,00/1,00 pont

Mely állítások igazak a folyamatábra leírásmódra?

- ☒ a. A különböző jellegű tevékenységekhez különböző alakzatok (szimbólumok) tartoznak. ✓
- ☐ b. Az egyes állapotokat (gráf csomópontjait) körökkel jelöljük.
- ☐ c. Az irányt a nyilak nem egyértelműen határozzák meg.
- ☐ d. Az állapotok közötti átlépési (átmeneti) feltételt a nyilak mellett jelezzük.
- ☒ e. A folyamatábrán kötelező feltüntetni a START és a STOP szimbólumokat. ✓

A helyes válaszok: A különböző jellegű tevékenységekhez különböző alakzatok (szimbólumok) tartoznak., A folyamatábrán kötelező feltüntetni a START és a STOP szimbólumokat.

## 4 kérdés

Helyes

1,00/1,00 pont

Mely állítások igazak az egydimenziós tömbökre?

- ☐ a. Az egydimenziós tömb rendezetlen, ha a tömbelemek értékük szerint monoton növekvő sorrendben helyezkednek el.
- ☒ b. Az egydimenziós tömb rendezett, ha a tömbelemek értékük szerint monoton növekvő sorrendben helyezkednek el. ✓
- ☒ c. Az egydimenziós tömb rendezett, ha a tömbelemek értékük szerint monoton csökkenő sorrendben helyezkednek el. ✓
- ☐ d. Az egydimenziós tömb rendezett, ha a tömbelemek értékük szerint heurisztikus sorrendben helyezkednek el.
- ☐ e. Az egydimenziós tömb rendezetlen, ha a tömbelemek értékük szerint monoton csökkenő sorrendben helyezkednek el.

A helyes válaszok: Az egydimenziós tömb rendezett, ha a tömbelemek értékük szerint monoton növekvő sorrendben helyezkednek el., Az egydimenziós tömb rendezett, ha a tömbelemek értékük szerint monoton csökkenő sorrendben helyezkednek el.

## 5 kérdés

Helyes

1,00/1,00 pont

Mely állítások igazak a Harvard architektúrára?

- ☒ a. Aritmetikai - Logikai egységet (ALU) alkalmazunk, mely az alapvető aritmetikai és logikai műveleteket el tudja végezni. ✓
- ☐ b. A Harvard architektúra a kommunikációt mindig soros átvitelrel végzi.
- ☐ c. Az adatok és a programok ugyanazon a tárolóegységen, memóriaterületen vannak.
- ☒ d. Az adatok és a programok (utasítások) külön, fizikailag elkülönített tárolókon helyezkednek el. ✓

A helyes válaszok: Aritmetikai - Logikai egységet (ALU) alkalmazunk, mely az alapvető aritmetikai és logikai műveleteket el tudja végezni., Az adatok és a programok (utasítások) külön, fizikailag elkülönített tárolókon helyezkednek el.

**Kezdés ideje** 2025. December 8., Monday, 22:00  
**Állapot** Befejezte  
**Befejezés dátuma** 2025. December 8., Monday, 22:01  
**Felhasznált idő** 42 mp  
**Pont** 5,00 a(z) 5,00 maximumból (100%)

**1** kérdés

Helyes

1,00/1,00 pont

Mi az információ alapegysége?

- ☐ a. 1 Byte (1 Bájt)
- ☐ b. 8 bit
- ☒ c. 1 bit ✓
- ☐ d. 2 Byte (2 Bájt)

A helyes válasz: 1 bit.

**2** kérdés

Helyes

1,00/1,00 pont

Milyen művelettel lehet az 1 Bájtos előjeles egész, bináris szám 3., 4., 5. bitjét '0'-ba állítani, úgy, hogy a bináris szám többi bitje változatlan maradjon?

- ☐ a. 'bitenkénti VAGY' művelettel
- ☒ b. 'bitenkénti ÉS' művelettel ✓
- ☐ c. 'logikai VAGY' művelettel
- ☐ d. 'logikai ÉS' művelettel

A helyes válasz: 'bitenkénti ÉS' művelettel.

## 3 kérdés

Helyes

1,00/1,00 pont

Mely állítások igazak?

- ☐ a. A fejlesztésünk során az egyes fejlesztési fázisok közötti visszalépés tilos.
- ☐ b. A pszeudokód egy programnyelv.
- ☐ c. A pszeudokódos leírásmód jellemzője, hogy grafikus.
- ☒ d. A pszeudokódos leírásmód jellemzője, hogy beszélt nyelvű, formalizált utasítássorozatokot tartalmaz. ✓
- ☒ e. A pszeudokódos leírásmód jellemzője, hogy szöveges. ✓

A helyes válaszok: A pszeudokódos leírásmód jellemzője, hogy beszélt nyelvű, formalizált utasítássorozatokot tartalmaz., A pszeudokódos leírásmód jellemzője, hogy szöveges.

## 4 kérdés

Helyes

1,00/1,00 pont

Mely állítások igazak a matematikai sorozatokra?

- ☒ a. A matematikai sorozatnak végtelen sok eleme van. ✓
- ☐ b. A sorozat mindegyik eleme tárolható a számítógép memóriájában.
- ☒ c. Az a hozzárendelés, amely minden természetes számhoz egy-egy számot rendel, számsorozatot határoz meg. ✓
- ☐ d. A matematikai sorozat egyes elemei csak a megelőző elem értékétől függenek.

A helyes válaszok: A matematikai sorozatnak végtelen sok eleme van., Az a hozzárendelés, amely minden természetes számhoz egy-egy számot rendel, számsorozatot határoz meg.

## 5 kérdés

Helyes

1,00/1,00 pont

Mely állítások igazak a Neumann architektúrára?

- ☐ a. A Neumann architektúra olyan számítógépet vagy általános eszközt jelent, amely a kapcsolatot stochasztikusan valósítja meg.
- ☒ b. Az adatok és a programok ugyanazon a tárolóegységen, memóriaterületen vannak. ✓
- ☐ c. Az adatok és a programok (utasítások) külön, fizikailag elkülönített tárolókon helyezkednek el.
- ☒ d. Aritmetikai - Logikai egységet (ALU) alkalmazunk, mely az alapvető aritmetikai és logikai műveleteket el tudja végezni. ✓

A helyes válaszok: Aritmetikai - Logikai egységet (ALU) alkalmazunk, mely az alapvető aritmetikai és logikai műveleteket el tudja végezni., Az adatok és a programok ugyanazon a tárolóegységen, memóriaterületen vannak.